



EXEMPLE DE PROGRAMME "VOYAGE DANS L'HISTOIRE"

(programme à adapter selon les marées et le projet pédagogique des enseignants)

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :
08h15 - 08h45	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner
09h00 - 12h00	Voyage	<p>Excursion à l'Île-de-Batz</p> <p>Balade patrimoine et reconstitution L'histoire de l'île révélée à travers les traces de personnages de légende : Saint Pol Aurélien, les ruines de l'ancienne église ensablée, les corsaires et les contrebandiers</p>	<p>Roscoff</p> <p>Visite-jeu de piste de Roscoff Des maisons d'armateurs et de corsaires, aux Johnnies et touristes.</p>	<p>Atelier spectacle historique Travail scénaristique et théâtrale en vue de la restitution, expression écrite et orale</p>	<p>Restitution du spectacle historique / jeu de rôle Achèvement, répétition et mise en commun finale</p>
12h30 - 13h15		pique-nique	Déjeuner	Déjeuner	Déjeuner
14h00 - 17h00	<p>Saint-Pol-de-Léon</p> <p>Découverte de la vieille ville de Saint-Pol-de-Léon Les mystères de la Cathédrale du Kreisker et des maisons anciennes, le lavoir, les lavandières de nuit</p>	<p>Excursion à l'Île-de-Batz (suite)</p> <p>Randonnée contée Faire le tour de l'île à pied en écoutant les légendes de la ville d'Ys et de la grwach de l'île du Loch</p>	<p>Atelier jeu de rôles A partir des éléments extraits des visites, mise en commun du jeu de rôle.</p>	<p>Atelier de création scénique Réalisation d'un espace scénique en intérieur ou extérieur, selon la météo.</p>	Départ
19h00 - 19h45	Dîner	Dîner	Dîner	Dîner	