



EXEMPLE DE PROGRAMME "ARTS PLASTIQUES"

(programme à adapter selon les marées et le projet pédagogique des enseignants)

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :
08h15 - 08h45	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner
09h00 - 12h00	Arrivée au centre temps d'accueil + visite	<i>Découverte de la faune et la flore de l'estran</i> pêche à pied	<i>Exploitation en classe de la pêche à pied</i> identification, classification	<i>Récolte d'objets rejetés par la mer</i> tri des déchets et sensibilisation à la pollution marine	<i>Le puzzle'art</i> création individuelle puis collective (travail de peinture sur le thème de la mer)
12h30 - 13h15	Déjeuner	Déjeuner	Déjeuner	Déjeuner	Déjeuner
14h00 - 17h00	<i>Char à voile</i> Séance 1/2	<i>Travail de sculpture avec comme support le béton cellulaire</i> étoile de mer, crabe, poisson	<i>Char à voile</i> Séance 1/2	<i>Pinsé</i> redonner vie aux objets récupérés avec une réalisation artistique puis raconter son oeuvre	Départ
19h00 - 19h45	Dîner	Dîner	Dîner	Dîner	