

## 2017 - Modèle-type de planning du séjour "*Voyage dans l'Histoire*" - 4 jours

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4
Île de Batz  - <b>Excursion à l'Île de Batz</b> (sur les traces des guerriers et des saints voyageurs : balade patrimoine, atelier reconstitution, randonnée contée)  <i>Balade patrimoine et atelier reconstitution :</i> L'histoire de l'île révélée à travers les traces de personnages de légende : saint Pol Aurélien, les ruines de l'ancienne église ensablée, les corsaires et contrebandiers...	Saint-Pol-de-Léon  - <b>Découverte de la vieille ville de Saint-Pol-de-Léon</b> (les mystères de la cathédrale / du Kreizker et des maisons anciennes, le lavoir et les lavandières de nuit).	Château de Kersaliou  - <b>Atelier jeu de rôle</b> (à partir des éléments extraits des visites, mise en commun du jeu de rôle).	Château de Kersaliou  - <b>Atelier de création scénique</b> (réalisation d'un espace scénique et d'un décor en intérieur ou extérieur selon la météo et le lieu du séjour).
Pique-nique	Déjeuner	Déjeuner	Déjeuner
Île de Batz  - <b>Excursion sur l'Île de Batz</b> (sur les traces des guerriers et des saints voyageurs : balade patrimoine, atelier reconstitution, randonnée contée)  <i>Randonnée contée</i> Faire le tour de l'île à pied en écoutant les légendes de la ville d'Ys et de la grwac'h de l'île du Loch.	Roscoff  - <b>Visite-jeu de piste de Roscoff</b> (des maisons d'armateurs et de corsaires aux Johnnies et touristes).	Château de Kersaliou  - <b>Atelier spectacle historique</b> (travail scénaristique et théâtral en vue de la restitution, expression écrite et expression orale).	Château de Kersaliou  - <b>Restitution du spectacle historique / jeu de rôle</b> (achèvement, répétition et mise en commun finale)
<b>Soirée lecture</b> de livres et bandes dessinées sur le légendaire et l'histoire régionale	<b>Veillée contes et légendes</b>		

## 2017 - Modèle-type de planning du séjour "*Voyage dans l'Histoire*" - 3 jours

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Île de Batz	Château de Kersaliou	Château de Kersaliou
<p>- <b>Excursion sur l'Île de Batz</b> (sur les traces des guerriers et des saints voyageurs : balade patrimoine, atelier reconstitution)</p> <p><i>Balade patrimoine et atelier reconstitution</i> : L'histoire de l'île révélée à travers les traces de personnages de légende : saint Pol Aurélien, les ruines de l'ermitage, les contrebandiers et corsaires...</p>	<p>- <b>Atelier jeu de rôle</b> (à partir des éléments extraits des visites, mise en commun du jeu de rôle).</p>	<p>- <b>Atelier de création scénique</b> (réalisation d'un espace scénique et d'un décor en intérieur ou extérieur selon la météo et le lieu du séjour).</p>
Pique-nique	Déjeuner	Déjeuner
Roscoff	Château de Kersaliou	Château de Kersaliou
<p>- <b>Visite-jeu de piste de Roscoff</b> (des maisons d'armateurs et de corsaires aux Johnnies et touristes, l'église).</p>	<p>- <b>Atelier spectacle historique</b> (travail scénaristique et théâtral en vue de la restitution, expression écrite et expression orale).</p>	<p>- <b>Restitution du spectacle historique / jeu de rôle</b> (derniers préparatifs, répétitions et mise en commun finale)</p>
<p><b>Soirée lecture</b> de livres et bandes dessinées sur le légendaire et l'histoire régionale</p>		