



EXEMPLE DE PROGRAMME "CONTES ET LEGENDES"

(programme à adapter selon les marées et le projet pédagogique des enseignants)

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :	PM : BM : coeff :
08h15 - 08h45	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner
09h00 - 12h00	Arrivée au centre temps d'accueil + visite	Excursion sur l'île-de-Batz Découvrir le mode de vie insulaire, tour de l'île à pied. Balade contée (la légende de la ville d'Ys ou autres histoires ...)	Création d'une histoire en extérieur inspirée des personnages de la mythologie bretonne (travail par petits groupes)	Reprise de l'histoire imaginée la veille en vue de la raconter (ou de l'écrire). En extérieur de préférence. Travail de l'oral sur la voix, la prise de confiance en soi, l'articulation, la formulation ... (travail par petits groupes)	Mise en commun. Présentation à l'ensemble des groupes des oeuvres réalisées. Les enfants racontent leur histoire sous forme de scénettes, devant leurs oeuvres artistiques qu'ils commentent aux autres enfants.
12h30 - 13h15	Déjeuner	Pique-nique	Déjeuner	Déjeuner	Déjeuner
14h00 - 17h00	Balade découverte sur le sentier des korrigans et des morgans. Recherche d'indices évoquant les personnages de la mer, de la terre.	Poursuite de la balade sur l'île. Sensibilisation à l'environnement, à l'adaptation des plantes, au climat ... Collecte d'éléments naturels en vue de créations artistiques.	Land'art : création d'un univers fantastique celtique, costumes, accessoires (par petits groupes)	Land'art : finaliser la création artistique, travailler sur la présentation de l'oeuvre aux autres groupes (travail par petits groupes)	Départ
19h00 - 19h45	Dîner	Dîner	Dîner	Dîner	

